

<b>Benennung</b>	<b>Brennball</b>
<b>Materialbedarf</b>	Je Spielfeld Volleyball oder Softball, 4 Matten (alternativ Reifen), Brenngefäß (Kastenteil oder Hocker), Punktezählgerät, 2 Schiedsrichter
<b>Angaben zum Spielfeld (Markierung, Abmaße, Begrenzung, Aufbauten usw.)</b>	Hallendrittel ca. 12-15 x 25 Meter Matten jeweils in die Ecken des Spielfeldes Brenngefäß ca. 5 Meter von Startmatte entfernt
<b>Anzahl Spielende und Auswechsel</b>	5-6 SpielerInnen je Team
<b>Spielbeschreibung (Kurzform)</b>	Es gibt eine Feldmannschaft (FM) und eine Laufmannschaft (LM) mit jeweils gleicher Personenzahl. Nacheinander werfen die Personen aus der LM einen Ball ins Innenfeld und versuchen es danach zu umrunden und ins Ziel zu kommen. Die FM versucht währenddessen den Ball so schnell als möglich aufzunehmen und ins Brennmal zu legen. Dies stoppt den Lauf. Die Person aus der LM bleibt unbeschadet, wenn sie auf einer Matte stoppt, falls sie dazwischen ist, muss sie zurück zum Start.
<b>Spielregeln</b>	<p>Laufmannschaft:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es muss ins Feld geworfen werden, <b>nicht</b> hinter die Start- und Ziellinie.</li> <li>• Der Ball darf nach dem Abwurf <b>nicht</b> nochmal berührt werden.</li> <li>• Die Matten müssen Überlaufen werden, dabei muss diese mindesten mit einem Fuß berührt werden.</li> <li>• Wird der Ball in das Brennmal abgelegt, müssen alle Läufer*innen, die nicht mit beiden Beinen auf einer Matte stehen, zurück an den Anfang.</li> <li>• Es muss aus dem Stand geworfen werden. Es darf erst losgelaufen werden, wenn der Ball die Hand verlassen hat. Bei Frühstart müssen alle Läufer auf der Strecke eine Matte zurückgehen.</li> <li>• Kein Abschießen von Feldspielern.</li> </ul> <p>Feldmannschaft:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• FM darf Ball nur zuspielen, nicht mit ihm laufen.</li> <li>• FM muss Laufwege zwischen den Matten für LM freihalten.</li> <li>• Zeitspiel ist verboten, eine Verwarnung, bei nächsten Mal ein Punkt für LM</li> </ul> <p>Rollentausch nach der ersten Spielhälfte</p> <p>Gewinner:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mannschaft mit den meisten Punkten</li> </ul> <p>Unentschieden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eine Person jeder Mannschaft darf nochmal werfen und laufen, der Ort, an dem sich die Person zur Zeit des Verbrennens befindet, zählt. Die Mannschaft, deren Person weitergekommen ist, erhält einen Zusatzpunkt.</li> </ul>
<b>Spielzeit</b>	2x7 min (wird mit Spielmodus abschließend festgelegt)
<b>Zählweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Punkt für jede Person, der die Ziellinie überquert</li> <li>• 3 Punkte, wenn das Feld im eigenen Wurf (Homerun) komplett umrundet wird</li> </ul>
<b>Sicherheitshinweise</b>	Rutschfeste Matten verwenden
<b>Hinweise zur Vorbereitung im Training</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abwürfe und Zuspiele mit Bällen üben</li> <li>• laufen mit abstoppen auf Matten und laufen um Kurven üben</li> </ul>

<b>Benennung</b>	<b>Floorball</b>
<b>Materialbedarf</b>	Je Spielfeld: 2 Tore (wenn nicht vorhanden dann Bänke), 2 Schlägersätze, Teamleibchen, Ball, evtl. Banden, 1 Schiedsrichter
<b>Angaben zum Spielfeld (Markierung, Abmaße, Begrenzung, Aufbauten usw.)</b>	Hallendrittel ca. 12-15 x 25 Meter Tore 1,5-2 Meter von Feldbegrenzung entfernt Mittelpunkt ist die Mitte des Feldes
<b>Anzahl Spielende und Auswechsel</b>	4-5 Feldspieler*innen, kein*e explizite*r Torhüter*in (übrige als Auswechsel)
<b>Spielbeschreibung (Kurzform)</b>	Ziel ist es, den Ball mit Hilfe des Schlägers in das gegenüberliegende Tor zu spielen. Jede Mannschaft versucht dabei ihr Tor zu Verteidigen und der anderen Mannschaft den Ball abzunehmen.
<b>Spielregeln</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• körperloses Spiel, <b>kein</b> Schubsen, Drücken, Schlagen,</li> <li>• der Ball ist nur mit dem Schläger zu spielen, <b>kein</b> aktives Blocken des Balls mit Körper,</li> <li>• es wird flach gespielt! Die Schaufel des Schlägers und der Ball bleiben unterhalb der Hüfte, <b>nicht</b> höher als 1 Meter,</li> <li>• Torschüsse dürfen nur nach der Mittellinie erfolgen,</li> <li>• bei Regelverstoß gibt es einen Freistoß für das andere Team, bei wiederholten Regelverstößen eines/einer Spieler*in ist bis zu 1 min Zeitstrafe möglich,</li> <li>• verhindert ein Regelverstoß eine Torchance erhält der/die benachteiligte Spieler*in einen Strafstoß,</li> <li>• Freistöße werden an Ort und Stelle ausgeführt, es muss eine Schlägerlänge Abstand gehalten werden,</li> <li>• bei Strafstößen startet der/die Schütze*in am Mittelpunkt, ein/eine Spieler*in von anderem Team darf als Torhüter*in verteidigen, sobald der/die Schütze*in den Ball berührt, darf der/die Torhüter*in die Torlinie verlassen, der Ball muss sich dabei immer aufs Tor zu bewegen, andernfalls ist der Strafstoß vorbei,</li> <li>• zu Beginn, nach jedem Tor und nach jedem Strafstoß beginnt das Spiel mit einem neuen Anstoß,</li> <li>• der Anstoß findet vom Mittelpunkt statt, zwei gegnerische Spieler*innen stehen sich am Ball gegenüber und halten ihre Schläger parallel auf jeder Seite des Balles, ohne ihn zu berühren, Schiedsrichter*in gibt den Ball frei,</li> <li>• Spieler*innen-Wechsel sind jederzeit möglich, der Wechsel erfolgt am Feldrand,</li> <li>• nach der Halbzeit wechseln die Mannschaften die Spielfeldseite,</li> <li>• bei Unentschieden wird abwechseln ein Strafstoß ausgeführt</li> </ul>
<b>Spielzeit</b>	2x7 min (wird mit Spielmodus abschließend festgelegt)
<b>Zählweise</b>	1 Tor = 1 Punkt
<b>Sicherheitshinweise</b>	
<b>Hinweise zur Vorbereitung im Training</b>	Regeln kommunizieren, Spielgewöhnung mit Floorballschlägern und üben Zuspiele und Torschüsse

<b>Benennung</b>	<b>Fußball</b>
<b>Materialbedarf</b>	2 Handballtore, Hallenfußball, Teamleibchen, Trillerpfeife, Stoppuhr
<b>Angaben zum Spielfeld (Markierung, Abmaße, Begrenzung, Aufbauten usw.)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spielfeld = Hallendrittel</li> <li>• Tore an vorgesehener Stelle befestigen</li> <li>• gespielt wird mit Banden (ggf. auf der einen Seite Wand, auf der anderen Seite Trennwand)</li> <li>• dementsprechend kein Seiten- und Toraus</li> </ul>
<b>Personalbedarf</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Wettkampfrichter*in</li> </ul>
<b>Anzahl Spielende und Auswechsel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ein*e Torhüter*in, vier Feldspieler*innen,</li> <li>• je nach Teamgrößen mit Wechsel, alle zwei Minuten verpflichtend,</li> <li>• Ende nach abgelaufener Zeit</li> </ul>
<b>Spielbeschreibung (Kurzform)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ziel ist es, den Ball ins gegnerische Tor zu befördern</li> <li>• dabei wird primär mit dem Fuß gespielt</li> <li>• Benutzung des Arms/der Hand verboten, alle anderen Körperteile (z.B. Kopf) erlaubt</li> <li>• lediglich Torhüter darf Arm und Hände in bestimmten Bereich (Strafraum) verwenden</li> </ul>
<b>weitere Spielregeln</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spiel beginnt mit Anstoß von der Mittellinie</li> </ul> <p><u>Fouls:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• trifft ein*e Spieler*in nicht den Ball sondern nur den Gegner, ist das ein Foul,</li> <li>• trifft ein*e Spieler*in zuerst den Gegner und dann den Ball, ist das ebenfalls ein Foul,</li> <li>• trifft ein*e Spieler*in zwar den Ball, geht dabei aber gefährlich und "brutal" in den Gegenspieler, wird auch das als Foul gewertet,</li> <li>• nimmt ein*e Feldspieler*in oder der/die Torhüter*in außerhalb des Strafraums absichtlich die Hand zur Hilfe, zählt auch das als Foul,</li> <li>• bei einem Foul in dem Strafraum, gibt es einen Strafstoß aus 5 Metern Entfernung,</li> <li>• bei einem Foul außerhalb des Strafraums gibt es einen indirekten Freistoß (darf nicht direkt auf das Tor geschossen werden),</li> <li>• bei einem nach Ansicht des Schiri sehr harten Foul, kann eine 2-Minuten-Zeitstrafe für den/die Spieler*in erteilt werden, in der dann auch kein*e Wechselspieler*in auf das Spielfeld darf, sodass das Team in Unterzahl spielen muss,</li> <li>• bei grobem unsportlichem Verhalten kann Spieler*in disqualifiziert werden</li> </ul> <p>weitere Regeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tore zählen erst, wenn hinter der Mittellinie geschossen wurde</li> <li>• gerät der Ball hinter oder auf das Tor, geht es mit Abstoß vorm Tor durch den Torhüter weiter, egal, wer zuletzt berührt hat</li> </ul>
<b>Spielzeit</b>	mindestens 5 min bei Halbzeit Wechseln Mannschaften Spielseite (wird mit Spielmodus abschließend festgelegt)
<b>Zählweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• jedes Tor zählt einwertig</li> </ul>
<b>Sicherheitshinweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• grobes Einsteigen von Spielern*innen sofort unterbinden</li> <li>• zu harte Schüsse sofort unterbinden</li> <li>• ordentliches Aufwärmen, da Gefahr für Muskelzerrungen o.ä. aufgrund des hohen Schnelligkeitsanteiles relativ hoch,</li> <li>• aufpassen in Tornähe, da dort erhöhte Verletzungsgefahr herrscht</li> </ul>
<b>Hinweise zur Vorbereitung im Training</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zunächst Grundformen des Dribbelns, Passens und Schießens in separaten Übungen erlernen,</li> <li>• Dribbeln: z.B. Slalom um Stangen,</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Passen: zwei gegenüberstehende Sportler passen sich den Ball mit der Innenseite hin und her, später komplexere Übungen, in denen Passen mit Laufen kombiniert wird,</li><li>• Schießen: platziertes Schießen in Ecken des Tores, bspw. mit Hütchen, die getroffen werden müssen,</li><li>• wenn normales Spiel im Gesamten gespielt wird, dann sollte Wert daraufgelegt werden, dass jeder im Team mitspielt → Vorschlag: Regel einführen, dass Tore erst zählen, wenn jeder aus dem Team während des Angriffs den Ball mindestens einmal berührt hat</li></ul>
--	---

<b>Benennung</b>	<b>Streetball</b>
<b>Materialbedarf</b>	1 Basketballkorb, Basketball (im Optimalfall Hallenbasketball), Teamleibchen, 1 Stoppuhr, 2 Trillerpfeifen
<b>Angaben zum Spielfeld (Markierung, Abmaße, Begrenzung, Aufbauten usw.)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spielfeld = Hälfte eines Hallendrittels</li> <li>• eigentliche Größe 10m x 10m</li> <li>• Ausmarkierungen sind die schwarzen Linien sowie die Mittellinie</li> <li>• es muss lediglich der Korb runtergelassen werden</li> </ul>
<b>Personalbedarf</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 Wettkampfrichter</li> </ul>
<b>Anzahl, Spielende und Auswechsel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• es wird 3 vs. 3 gespielt</li> <li>• häufige Auswechslungen, evtl. mindestens ein Mädchen</li> </ul>
<b>Spielbeschreibung (Kurzform)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 vs. 3 auf einen Korb,</li> <li>• Ziel einer Mannschaft ist es, möglichst viele Körbe zu erzielen,</li> <li>• eine Mannschaft verteidigt den Korb, eine Mannschaft greift an,</li> <li>• wenn angreifende Mannschaft den Korb trifft oder den Ball an die verteidigende Mannschaft verliert, wechselt der Ballbesitz und die Rollen werden getauscht,</li> <li>• die vorher noch verteidigende Mannschaft muss zunächst vollständig hinter die schwarze Linie, bevor sie wieder angreifen kann</li> </ul>
<b>Spielregeln</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spiel beginnt mit Jumpball (zwei Spieler*innen stehen seitlich nebeneinander, Schiri wirft Ball an und Spieler*innen müssen hochspringen und Ball sichern)</li> </ul> <p><u>Fouls:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• körperkontaktlos → bei stärkeren Berührungen des Gegners, insbesondere im Wurf wird Foul gepfiffen,</li> <li>• Doppeldribbling (Prellen, Ball festhalten und danach wieder Prellen) ist verboten,</li> <li>• mit Ball in der Hand maximal 2 Schritte,</li> <li>• bei Foul der angreifenden Mannschaft bekommt verteidigende Mannschaft den Ball,</li> <li>• bei Foul der verteidigenden Mannschaft bleibt angreifende Mannschaft im Ballbesitz,</li> <li>• bei grobem Foul eines*r Spielers*in → Disqualifikation, neue*r Spieler*in darf eingewechselt werden</li> </ul> <p><u>weitere Regeln:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• aktives Spiel → durch Schiri unterstützt</li> </ul>
<b>Spielzeit</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• abhängig von Anzahl Teams, mindestens 5 Minuten (wird mit Spielmodus abschließend festgelegt)</li> </ul>
<b>Zählweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• innerhalb der 6,50m-Linie 1 Punkt, außerhalb 2 Punkte</li> </ul>
<b>Sicherheitshinweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• grobes Einsteigen von Spielenden sofort unterbinden,</li> <li>• besondere Vorsicht nach Absprung, da erhöhte Verletzungsgefahr, wenn es zum Körperkontakt in der Luft kommt,</li> <li>• für ordentliches Aufwärmen sorgen, da Gefahr für Muskelzerrungen o.ä. aufgrund des hohen Schnelligkeitsanteils relativ hoch ist</li> </ul>
<b>Hinweise zur Vorbereitung im Training</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zunächst Grundformen des Dribbelns, Passens und Werfens in separaten Übungen üben,</li> <li>• wenn normales Spiel im Gesamten gespielt wird, dann sollte Wert daraufgelegt werden, dass jeder im Team mitspielt → Vorschlag: Regel einführen, dass Körbe erst zählen, wenn jeder aus dem Team während des Angriffs den Ball mindestens einmal berührt hat</li> </ul>

<b>Benennung</b>	<b>Zweifelderball</b>
<b>Materialbedarf</b>	1-2 Bälle, Hütchen zur Markierung der Mittellinie
<b>Angaben zum Spielfeld (Markierung, Abmaße, Begrenzung, Aufbauten usw.)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spielfeld = Volleyballfeld (bei vorhandenen Linien) oder kleiner 2x7m lang und 9m breit</li> <li>• Mittellinie wird durch zwei Hütchen am Spielfeldrand markiert</li> <li>• Innenfeld = Innere des Spielfeldes</li> <li>• Außenfeld = Gebiet außerhalb des Spielfeldes</li> <li>• Eine Mannschaft besetzt eine Seite des Innenfeldes und die gegenüberliegende Seite des Außenfeldes</li> </ul>
<b>Anzahl Spielende und Auswechsel</b>	Bis zu 5 Feldspieler*innen und 1 Außenmann*frau/König*in
<b>Spielbeschreibung (Kurzform)</b>	Ziel ist es, alle Spieler*innen aus dem gegnerischen Team abzuwerfen. Wird man abgeworfen, muss man sich in das Außenfeld begeben. Freierwerfen ist nicht möglich. Wenn alle Feldspieler*innen abgeworfen sind, kommt der/die Außenmann*frau mit einmal drei Leben in das Feld. Wird diese*r 3x abgeworfen, hat die gegnerische Mannschaft gewonnen.
<b>Spielregeln</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Außenmann*frau wird am Anfang des Spieles ausgewählt und befindet sich anfangs im Außenfeld,</li> <li>- Außenmann*frau geht erst ins Innenfeld sobald alle Feldspieler*innen abgeworfen wurden und hat dann drei Leben,</li> <li>- Spieler*innen sind getroffen, wenn sie direkt vom Gegner abgeworfen werden (ohne Bodenkontakt durch den Ball) und müssen das Innenfeld verlassen,</li> <li>- Werden mehrere Spieler*innen getroffen muss nur der/die Erstgetroffene das Innenfeld verlassen,</li> <li>- wird der Ball nach einem Treffer direkt von einem Mitspieler gefangen, muss der*die getroffene Spieler*in das Feld nicht verlassen,</li> <li>- kein Übertreten der Mittellinie (dreimaliges Übertreten = Spieler/in gilt als abgeworfen),</li> <li>- kein Zeitspiel (= sinnloses Hin- und Herwerfen), sonst Ballgewinn für die gegnerische Mannschaft,</li> <li>- als Option: Treffer von Mädchen zählen doppelt d.h. es müssen zwei Sportler aus dem Innenfeld gehen</li> </ul>
<b>Spielzeit</b>	7 Minuten oder bis eine Mannschaft gewonnen hat (wird mit Spielmodus abschließend festgelegt)
<b>Zählweise</b>	Nach Zeitablauf werden die Leben des/der Außenmannes/frau gezählt bzw. die Feldspieler*innen gezählt
<b>Sicherheitshinweise</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kopftreffer zählen nicht (Ball für die Mannschaft bei der der Kopftreffer erzielt wurde)</li> <li>- kein Schockwurf (Hüftwurf)</li> </ul>
<b>Hinweise zur Vorbereitung im Training</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Regeln kommunizieren</li> <li>- Mädchen ins Spiel mit einbinden und werfen lassen (Treffer zählen doppelt)</li> <li>- Werfen und Passen mit rechter, linker Hand und beiden üben</li> </ul>